

LGL22ソフトウェア更新の操作手順について

1. お客様ご自身での操作によるソフトウェア更新について

お客様の操作で、ソフトウェアの更新が必要かどうかをネットワークに接続して確認後、手動でソフトウェアを更新します。



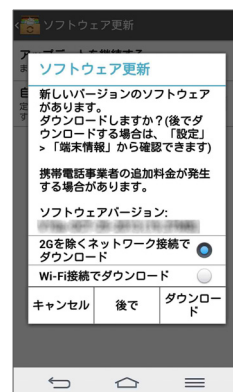
ホーム画面 ▶ [三]
▶ [システム設定] ▶
[一般] ▶ [端末情報]
▶ [更新センター]を
タップします。



[ソフトウェア更新]
▶ [アップデートを確認]
をタップします。



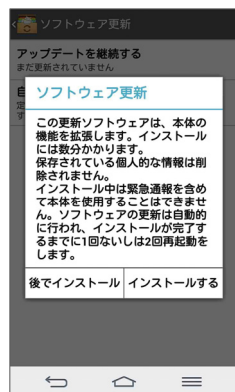
ソフトウェア更新が
必要かどうかの確認
画面になります。



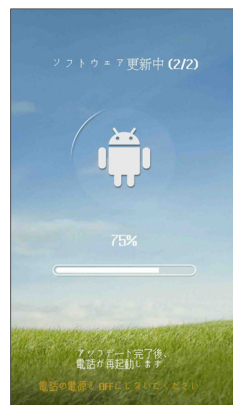
通信方式を選択し、
[ダウンロード]を
タップします。※1



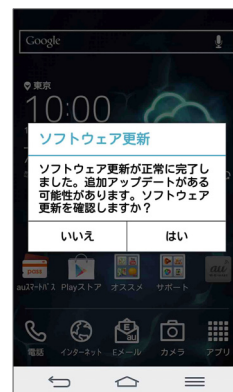
通知パネルで進行状
況を確認できます。



[インストールする]
をタップします。
※2



インストールが開始
され、ソフトウェア
更新画面になります。




アップデートが完了
したら、[はい]を
タップします。更新
を終了する場合は、
[いいえ]をタップし
ます。

※1 [後で]をタップすると、指定時間後（1時間後、2時間後、4時間後）にアップデートが可能である旨を通知します。

※2 [後でインストール]をタップすると、指定時間後（1時間後、4時間後、8時間後、1日後）にアップデートが可能である旨を通知します。

LGL22ソフトウェア更新の操作手順について

2. アップデート通知からのソフトウェア更新について

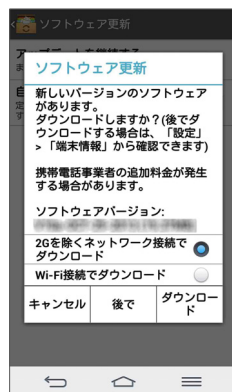
最新のソフトウェア更新を定期的に自動確認します。更新がある場合、ステータスバーに  が表示されます。



ステータスバーを下方向にスライドし、通知パネルを表示します。



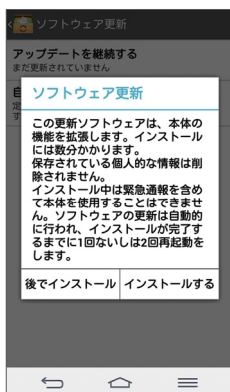
[新しいソフトウェアのダウンロードが利用可能になりました] をタップします。



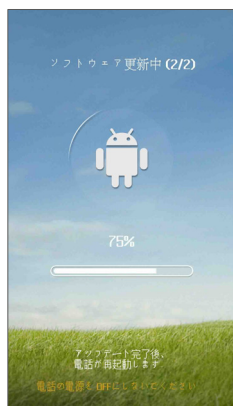
通信方式を選択し、[ダウンロード] をタップします。



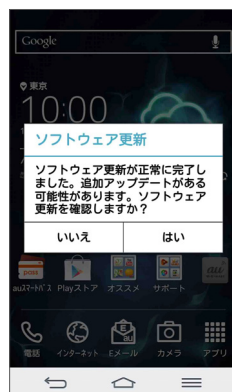
通知パネルで進行状況を確認できます。



[インストールする] をタップします。



インストールが開始され、ソフトウェア更新画面になります。



アップデートが完了したら、[はい] をタップします。更新を終了する場合は、[いいえ] をタップします。

LGL22ソフトウェア更新の操作手順について

■ ソフトウェア更新ご利用に際してのご注意

パケット通信を利用して本製品からインターネットに接続するとき、データ通信に課金が発生します。

ソフトウェアの更新が必要な場合は、auホームページなどでおお客様にご案内させていただきます。

詳細内容につきましては、auショップもしくはお客さまセンター（157／通話料無料）までお問い合わせください。

また、本製品をより良い状態でご利用いただくため、ソフトウェアの更新が必要な本製品をご利用のおお客様に、auからのお知らせをお送りさせていただくことがあります。

十分に充電してから更新してください。電池残量が少ない場合や、更新途中で電池残量が不足するとソフトウェア更新に失敗します。

電波状態をご確認ください。電波の受信状態が悪い場所では、ソフトウェアの更新に失敗することがあります。

ソフトウェアを更新しても、本製品に登録された各種データ（連絡先、メール、フォト、楽曲データなど）や設定情報は変更されません。

ただし、お客様の携帯電話の状態（故障・破損・水濡れなど）によってはデータの保護ができない場合もございますので、あらかじめご了承ください。

また、更新前にデータのバックアップをされることをおすすめします。

ソフトウェア更新に失敗したときや中止されたときは、ソフトウェア更新を実行し直してください。

■ ソフトウェア更新中は、以下のことは行わないでください

ソフトウェアの更新中は、移動しないでください。

■ ソフトウェア更新中にできない操作について

ソフトウェアの更新中は操作できません。110番（警察）、119番（消防機関）、118番（海上保安本部）、157番（お客さまセンター）へ電話をかけることもできません。

また、アラームなども動作しません。

■ ソフトウェア更新が実行できない場合などについて

ソフトウェア更新に失敗すると、本製品が使用できなくなる場合があります。

本製品が使用できなくなった場合は、auショップもしくはPiPit（一部ショップを除く）にお持ちください。


■ 本件に関するお問い合わせ先

お客さまセンター

au電話からは

一般電話からは

局番なしの157（通話料無料）

 0077-7-111（通話料無料）